

1. Придумать алгоритм для решения такой задачи: робот находится под горизонтальной стеной, но не знает с какой стороны от него проход наверх. Найти этот проход и остановиться под ним. Можно без рекурсии :)

Кроме проверок стен можно также использовать покраску клеток и проверку покрашенности клетки, где находится робот.

Было бы круто прислать мне программу.

2. Дан квадрат 5×5 . Разрешено из клетки переходить в клетку, соседнюю по стороне. Хочется обойти весь квадрат (побывать в каждой клетке ровно по одному разу). На уроке мы выяснили, что некоторые клетки "равнее" других, т.е. надо стартовать из них, чтобы сохранить шансы на обход всего квадрата.

Опишите остальные ("плохие") клетки, где они находятся и в чём там вообще проблема, почему они плохие?